



TITELTHEMA



LICHT AUF DER ANLAGE



Auf der Suche nach maßstäblichen Lampen hat die Firma Beli-Beco eigene Wege eingeschlagen und bietet mit spezieller Technik seit geraumer Zeit Leuchten in den Baugrößen G bis N an. Bruno Kaiser stellt die Lampen für die Baugröße Ho und deren Besonderheiten vor.

AB SEITE 38

	EDITORIAL	VIRTUALISIERUNG DER MODELLBAHN	3
	NEUHEITEN UND TEST	NEUHEITEN Verschiedene Produkte unter der Lupe	6
		MESSE NÜRNBERG 2013 Die Highlights der Spielwarenmesse	8
	DIGITALFORUM	FRAGE UND ANTWORT	14
		RAILCOMMUNITY Normen für Next18, PluG, LISSY	15
	SCHALTUNGS-WETTBEWERB	LICHTEFFEKTSTEUERUNG Per Arduino Ampeln und mehr schalten	16
	ANLAGENPORTRÄT	POLNISCHE NÄCHTE Stimmungsvolle Modellaufnahmen aus Pommern	20
	PRAXIS	HERZTRANSPLANTATION Märklins ICE 3 mit neuer Hauptplatine	28
		ELECTRIP Modellbahnsteuerung mit Gamepad und PC	32

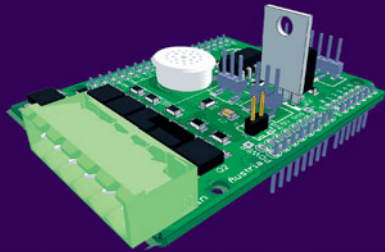


ANLAGENPORTRÄT

Mit ihren modular verwendbaren HO-Anlagen „Lewin Leski“ und „Zielona“ haben Leszek Lewinski und Marcin Turko ein authentisches Stück Polens mit all seinen typischen Merkmalen auf herrliche Weise in den Maßstab 1:87 umgesetzt.

AB SEITE 20





Einige Schauanlagen in Deutschland und Österreich beeindrucken ihre Besucher mit wechselnden Lichtstimmungen. Dabei wird die Beleuchtung so gesteuert, dass die zur jeweiligen Tages- und Nachtzeit passende Lichtfarbe und Helligkeit erzeugt wird.

MODERNE STADTLICHTER

Maßstäbliche Straßenbeleuchtung

38

STEUERBARE HELBIGKEIT

Stromversorgung für die Modellbahnbeleuchtung

44

LICHTSCHLANGEN: ANLAGEN- UND RAUMLICHT

Lichtsteuerung per Mikrocontroller

46

NACHTLEBEN

Beleuchtungseffekte mit einfachen Bausteinen

50

LIGHT@NIGHT

Mit Railwares Software Modellhäuser beleuchten

52

INTELLILIGHT

Uhlenbrocks Tag- und Nachtsimulation

54



Illumination mit Glühlämpchen in einem Beleuchtungssockel war gestern. Mit trickreichen Hilfsmitteln der Zubehörhersteller lässt sich heute Leben in die nächtliche Anlage bringen.

AB SEITE 46

AB SEITE 50



ELEKTRONIK

DECODIERUNG

Decoder selbst bauen – Teil 2

58



SOFTWARE

GRAFIK-PROGRAMMIERUNG

mit dem eigenen Modellbahnprogramm – Teil 1

62

DER GLEISBILDEDITOR VON WDP

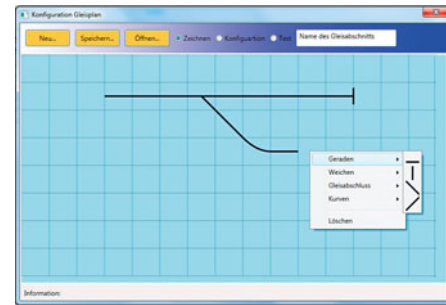
Win-Digipet – Einführung in die Bedienung – Teil 2

66

ROCRAIL IM BETRIEB

Manueller Betrieb mit PC-Steuerung Rocrail – Teil 3

70



SOFTWARE

Wie man eine eigene Anwendung zur Modellbahnsteuerung entwickelt, das haben wir Ihnen vor einigen Ausgaben in einer Artikelserie präsentiert. Ein solches Programm sollte auch die Möglichkeit bieten, den Gleisplan darzustellen, um dort die unterschiedlichsten Aktionen auslösen zu können, wie zum Beispiel eine Weichensteuerung. Um dieses umzusetzen, steigt Veikko Krypczyk in die Grundlagen der 2D-Grafikprogrammierung ein.

AB SEITE 62



ELEKTRONIK

FAHREN WIE BEIM VORBILD

Selbstbau eines Führerstandssimulators – Teil 2

76



GLOSSAR

BEGRIFFE KURZ ERKLÄRT

80



DIGITALSPEZIALISTEN

81



VORSCHAU/
IMPRESSUM

82