

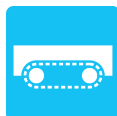
Inhalt

Einleitung	viii
------------------	------

Teil 1 • Bewegung mit dem Move Hub



Fahren auf Rädern	2
-------------------------	---



Fahren auf Raupenketten	14
-------------------------------	----



Fahrwerksaufhängungen	18
-----------------------------	----



Maschinen, die laufen	24
-----------------------------	----



Kriechen wie eine Raupe	28
-------------------------------	----



Weitere Fortbewegungsarten	32
----------------------------------	----

Teil 2 • Den interaktiven Motor einsetzen



Teile drehen 44



Unterschiedliche Geschwindigkeiten dank Übersetzung 48



Die Drehrichtung ändern 52



Die Achse der Drehung ändern 54



Pendelmechanismen 60



Hubmechanismen 66



Zahnstangengetriebe 74



Nockenantriebe 82



Exzentrische Drehachsen 84



Mampfende Roboter 86



Greiffinger 90

	Dinge anheben	100
	Mit Flügeln schlagen	106
	Räder mit dem interaktiven Motor drehen	110
	Mit dem interaktiven Motor gehen	116
	Teile verschießen	124
	Stufenloses Ändern des Drehwinkels	134
	Wind erzeugen	138
	Auf- und Abbewegung beim Drehen	142
	Schrittmotoren	146
	Die Bewegung mit Aufsätzen ändern	148
	Umschaltmechanismen für die Drehrichtung	152

Teil 3 • Noch mehr spannende Ideen!

	Den Farb- und Abstandssensor einsetzen	156
	Automatiktüren	172
	Raketen starten	182
	Mit einem Stiftzeichnen	186
	Drehscheiben einsetzen	206
	Richtungswechsel mittels Lenkung	214
	Autos, die zusammenarbeiten	218
	Noch mehr Möglichkeiten für den Farb- und Abstandssensor	222
	Den Sensor des Move Hub einsetzen	232
	Motor A und Motor B für unterschiedliche Zwecke verwenden	238
	Noch mehr Ideen!	240