

INHALT

Impressum	4	
Vorwort	5	
KAPITEL 1	GRUNDLAGENWISSEN – Ein wenig Theorie muss sein	8
1.1	Warum überhaupt digital?	9
1.2	Aktuelle Digitalsysteme im schnellen Vergleich	10
1.3	Der Weg vom Analog- zum Digitalmodell	12
1.4	Modellbahn Digitalwerkstatt	14
KAPITEL 2	LOKOMOTIV- UND FUNKTIONSDECODER	
	Für jedes Modell den geeigneten Decoder finden	24
2.1	Klassische Lokomotivdecoder in der Praxis	25
2.2	Darf es etwas mehr sein? Sounddecoder für die digitale Modellbahn	33
2.3	Modelle ohne eigenen Antrieb digitalisieren	36
2.4	Anschluss gesucht! Wichtige Decoder-Schnittstellen in der Praxis	38
2.5	Genau hingeschaut: Decoderprogrammierung im ersten Überblick	43
KAPITEL 3	MOTOREN UND ANTRIEBSMÖGLICHKEITEN IM DIGITALBETRIEB	
	Mit dem richtigen Antriebskonzept zu optimalen Fahreigenschaften	50
3.1	Ältere Märklin-Motoren im Digitalbetrieb	50
3.2	Schnell gemacht! Von der Feldspule bis zum Hochleistungsantrieb mit Dauermagnet	51
3.3	Der Glockenankermotor als perfekter Modellbahnantrieb	54
3.4	Nicht nur für den Einsteiger: Motorisierungssätze von SB-Modellbau	57

KAPITEL 4	DIE LOKOMOTIVEN – Die Digitalisierung von Dampf,- Diesel- und Elektrolokomotiven in der Praxis	62
	4.1 Bevor es richtig losgeht: Ein Güterwagen mit Digitalantrieb	63
	4.2 Elektrolokomotive BR 111 von Roco	67
	4.3 Moderne BR 185.2 von Trix/Märklin	71
	4.4 Roco V100 mit AMW Tauschplatine	75
	4.5 Arnold VT 98 Schienenbus in Spur N	79
	4.6 BR 80 (G) von Piko	82
KAPITEL 5	TRIEBWAGEN, LOKZÜGE, FEST GEKUPPELTE EINHEITEN	
	Moderne Digitaltechnik im intelligenten Verbund	88
	5.1 ICE von Märklin	89
	5.2 Piko BR 612	94
	5.3 Digitale Modelle im alten Gewand	97
	5.4 Drei Kraftprotze von Brawa	103
KAPITEL 6	WENDEZÜGE, PERSONENWAGEN, GÜTERWAGEN	
	Intelligente Zusatzfunktionen vor und hinter der Lokomotive	108
	6.1 Roco-Wendezug digital aufgerüstet	109
	6.2 Personenwagen beleuchten – Mintlinge	113
	6.3 Güterwagen mit Servoantrieben nachrüsten	116